



LUCAS ABADIE

Game Developer

À PROPOS

28 juin 1996
Permis B & Véhiculé

Langue : Français, Anglais
(niveau Opérationnel)

CONTACT

+33 6 13 35 11 22

16B rue Cécile Brunschvicg
31200 Toulouse, France

lucasabadie.pro@gmail.com

www.lucasabadie.fr

@lucasabadie

COMPÉTENCES PERSONNELLES

CAPACITÉ D'ADAPTATION
TRAVAIL EN ÉQUIPE
EFFICACE & SÉRIEUX
AUTONOME
BONNE CAPACITÉ DE JUGEMENT

CENTRES D'INTÉRÊT

JEUX VIDÉO (LEAGUE OF LEGENDS,
LES "MMORPG")
MANGA / ANIMÉS (BERSERK, DEATH
NOTE, LE BIG 3, LES "ISEKAI")
MAGIC: THE GATHERING
UNREAL ENGINE

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Moteurs de Jeu : Unity3D, Unreal Engine 4
Plateformes : Mobile (Android, iOS), Windows, MAC
Développement WEB : JS, HTML, CSS3, Vue.JS
Autres : Docker, MongoDB, Express.JS
Versioning : Git, Perforce

EXPÉRIENCES PROFESSIONELLES

Cofondateur & Game Developer Novembre 2019 - Février 2024
the SEED crew · | www.theseedcrew.com

- Conception, réalisation et maintenance d'une solution composée d'un jeu sous Unreal Engine 4 en C++/Blueprints, d'une API sous Express.JS encapsulé dans un docker et d'une base de donnée sous MongoDB
- Création de Jeux utilisant le moteur Unity 3D en C#
- Gestion Agile de la production
- Mise en place, maintenance, et gestion d'un serveur Perforce
- Mise à disposition des projets de jeux sur les plateformes mobiles (Google Play et Appstore)

Stage - Développeur Unity3D VR Avril 2019 - Octobre 2019
JungleVR | www.junglevr.fr

Stage - Développeur Mobile & Logiciels Mai 2018 - Septembre 2018
Knap | www.knap.fr

Stage - Développeur Mobile (Ionic 3) Mai 2017 - Août 2017
Appolonia | www.appolonia.fr

Stage - Développeur Web / C++ Avril 2016 - Mai 2016
Appolonia | www.appolonia.fr

FORMATIONS

Master MAPI (Management de Projets Innovants) parcours MAJE (Management en jeux vidéo)
Polytech Nice-Sophia
2017 - 2019

LP DAM (Développement d'Application Mobile)
Institut Universitaire de Technologie Nice Côte d'Azur
2016 - 2017

DUT GEII (Génie Électrique et Informatique Industrielle)
Institut Universitaire de Technologie Nice Côte d'Azur
2014 - 2016